

SEMINAR REPUBLICAN
Tema: EDUCAȚIA STEAM –
IMPERATIV AL TIMPULUI

Formatori: Barladean Mariana,
Frumusachi Svetlana, Danu Aliona,
Botnarenco Mariana

Agenda seminar

MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII AL REPUBLICII MOLDOVA

IP CENTRUL DE EXCELENȚĂ ÎN ENERGETICĂ ȘI ELECTRONICĂ



„Scopul educației este să transforme oglinzile în ferestre”
Sydney J. Harris



SEMINAR REPUBLICAN

Tema: EDUCAȚIA STEAM – IMPERATIV AL TIMPULUI

Formatori: Barladean Mariana, Frumusachi Svetlana, Danu Aliona, Botnarenco Mariana

Obiectivele seminarului

1. Promovarea necesității implementării eficiente a conceptului STEAM în procesul de studiere a științelor reale.
2. Lansarea și dezvoltarea de noi abordări metodice și produse didactice pentru creșterea interesului elevilor în raport cu studierea științelor reale.
3. Promovarea transdisciplinarității prin aplicarea matematicii la disciplinele de specialitate.
4. Schimb de bune practici, idei, opinii, viziuni privind aplicarea Educației STE(A)M.

AGENDA

seminarului Republican al Profesorilor de Matematică cu subiectul „Educația STEAM – imperativ al timpului”



Data desfășurării: 15.01.2022

Durata	Activitatea	Locul
9.45 - 10.00	Înregistrarea participanților	On-line
10.00 – 10.10	CUVÂNT DE SALUT Barladean Mariana, Director IP CEEE	On-line
10.10 – 10.20	Perspectiva dezvoltării Educației STEM și STEAM în cadrul Ariei Curriculare Matematica și Științe Frumusachi Svetlana, metodist CEEE	On-line
10.25 – 10.35	Implementarea proiectelor STEAM în dezvoltarea competențelor specifice matematicii Barladean Mariana, profesor de matematică, IP CEEE	On-line

10.40 – 10.50	Aspecte interdisciplinare privind aplicarea cunoștințelor matematice în disciplinele tehnice Danu Aliona, <i>profesor de matematică, IP CEEE</i> Botnarencu Mariana, <i>profesor de matematică, IP CEEE</i>	On-line
10.55 - 11.05	Limite de funcții în viziune STEAM Gisca Radu, <i>profesor de matematică, IP CEEE</i>	On-line
11.10 - 11.20	Discover with STEAM (Descoperă cu STEAM) - prin intermediul proiectului eTwinning Șveț Aliona, <i>profesor de fizică, IP CEEE</i>	On-line
11.25 - 11.35	Aspecte practice privind aplicarea metodelor nonformale prin prisma realizării unui proiect STEAM Țibuleac Mariana, <i>profesor de matematică, CNC al ASEM</i>	On-line
11.10 - 11.20	Motive geometrice în portul popular moldovenesc Tudorean Tatiana, <i>profesor de matematică, IP CEIT</i> Ciobanu Valentina, <i>profesor de matematică, IP CEEE</i>	
11.25 - 11.35	Dezvoltarea competențelor digitale la elevi Gurgurova Tatiana, <i>profesor de matematică și informatică, IP CEEE</i>	
11.40 – 12.00	SINTEZE ȘI CONCLUZII	On-line



I.P. CEEE

10:10 | uzz-rwny-jju



A vertical sidebar on the right side of the screen showing the list of participants in the video call. It includes profile pictures and names for 'Tu', 'Ion Jordan', and 'Aliona Danu'. Below the names are two blue circular icons with the letters 'T' and 'V'. At the bottom of the sidebar, it says 'Încă 24'.



A screenshot of a Zoom meeting grid showing 29 participants. The participants are arranged in a grid with some larger tiles at the bottom. The names of the participants are listed below their respective tiles:

- Wilona Danu
- I.P. CEEE
- Ion Jardan
- Tibuleac Mariana
- Victoria Bardacov
- Tatiana Gurgurova-A...
- Seremet Emil
- Aurelia Petrovski
- Nicoleta Negru
- Lucia Sineavski
- Mihail Pastușoc
- Radu Gisca
- Ion Grigoras
- ala paiu
- GORE LIA
- Virgil Bantas
- Svetlana Cecan
- Ana Ursu
- Lozan Rodica
- Valentina Ciobanu
- Tatiana Dm
- Svetlana Frumusachi
- Liliana Arnaut
- Parascovia Efros
- olga zinovei
- Svetlana Frumusachi
- Trofim Pastușoc
- Elena Cepoi
- Tu

At the bottom of the screen, there is a status bar showing the time 10:10, the meeting ID uzz-rwny-jju, and several control icons: a red microphone icon, a red video icon, a camera icon, a three-dot menu icon, a red phone icon, an information icon, a participants icon (showing 29), a chat icon, and a help icon.



Tu



Ion Jardan



I.P. CEEE



Încă 24

tz-rwny-iju



A screenshot of a Zoom meeting grid showing 33 participants. The participants are arranged in a grid with 8 columns and 4 rows. The first row contains 8 participants, the second and third rows contain 8 participants each, and the fourth row contains 7 participants. The participants' names and profile pictures are visible. The meeting ID is 10:12 | uzz-rwny-jju. The bottom of the screen shows the Zoom control bar with icons for mute, video, chat, and other functions.

Participant Name	Participant Name	Participant Name	Participant Name	Participant Name	Participant Name	Participant Name	Participant Name
Ion Jardan	Aliona Danu	I.P. CEEE	Tibuleac Mariana	Tatiana Gurgurova-A...	Seremet Emil	Aurelia Petrovski	Nicoleta Negru
Lucia Sineavschi	Mihail Pastușoc	Radu Gișca	ala paiu	GORE LIA	Virgil Bantas	Svetlana Cecan	Ion Grigoras
Ana Ursu	Lozan Rodica	Valentina Ciobanu	Tatiana Dm	Svetlana Frumusachi	Liliana Arnaut	Parascovia Efros	olga zinovei
Svetlana Frumusachi	Trofim Pastușoc	Elena Cepoi	Aliona Goia	Victoria Bardacov	Tu		

10:11 | uzz-rwny-iju

Participants:

- Ion Jardan
- Aliona Danu
- I.P. CEEE
- Victoria Bardacov
- Tibuleac Mariana
- Tatiana Gurgurova-A...
- Seremet Emil
- Aurelia Petrovski
- Nicoleta Negru
- Lucia Sineavski
- Mihail Pastuşoc
- Radu Gisca
- ala paiu
- GORE LIA
- Virgil Bantas
- Svetlana Cecan
- Ion Grigoras
- Ana Ursu
- Lozan Rodica
- Valentina Ciobanu
- Tatiana Dm
- Svetlana Frumusachi
- Liliana Arnaut
- Parascovia Efros
- olga zinoi
- Svetlana Frumusachi
- Trofim Pastuşoc
- Elena Cepoi
- Tu

Meeting controls: Mute, Video, Screen Share, More, End Meeting

System icons: Info, Participants (29), Chat, Share Screen

A screenshot of a Zoom meeting grid showing 32 participants. The participants are arranged in a grid with some larger tiles. The names of the participants are as follows:

Ion Jardan	Ailona Danu	I.P. CEEE	Tibuleac Mariana	Tatiana Gurgurova-A...	Seremet Emil	Aurelia Petrovski	Nicoleta Negru
Lucia Sineavski	Mihail Pastuşoc	Radu Giaca	ala paiu	GORE LIA	Virgil Bantas	Svetlana Cecan	Ion Grigoras
Ana Ursu	Lozan Rodica	Valentina Ciobanu	Tatiana Dm	Svetlana Frumusachi	Liliana Arnaut	Parascovia Efros	olga zinovei
Svetlana Frumusachi	Trofim Pastuşoc	Elena Cepoi	Aliona Goia	Victoria Bardacov	Tu		

At the bottom of the screen, there is a status bar showing the time "10:12" and the meeting ID "uzz-rwny-jju". To the right of the status bar are several icons: a red microphone icon, a red camera icon, a white plus icon, a white vertical ellipsis icon, a red phone icon, a white information icon, a white people icon with "30" above it, a white chat icon, and a white screen share icon.

Svetlana Frumusachi prezintă

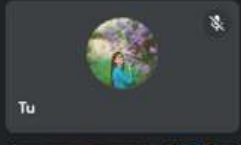
The slide features a dark background with various STEM-related icons: a pink pencil, a lightbulb, a DNA helix, a blue pencil, a blue ruler, and a blue compass. The text on the slide is as follows:

Perspectiva dezvoltării Educației STEM și STEAM în cadrul Ariei Curriculare Matematica și Științe

FRUMUSACHI SVETLANA – METODIST GRAD DIDACTIC SUPERIOR

15.01.2022

At the bottom of the slide, there is a Gerdaily logo and a promotional message: "Want to make creations as awesome as this one? REGISTER NOW".



10:14 | uzz-rwny-jju



Svetlana Frumusachi se'ynas na glavnom ekrane

The screenshot shows a Zoom meeting interface. The main window displays a presentation slide with the following content:

ROLUL EDUCATIEI STEM SI STEAM

Dezvoltarea rapidă și progresivă a științei și tehnicii impune noi cerințe în pregătirea specialiștilor pentru economia națională. Profesioniștii moderni trebuie să fie inovatori, capabili să gândească critic și creativ. Astăzi, mai mult ca niciodată, este necesar ca generația tânără să fie capabilă să găsească cele mai optime soluții în rezolvarea diverselor probleme.

The slide also features a central graphic with the text "STEAM EDUCATION" surrounded by icons representing Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics.

On the right side of the Zoom window, there is a grid of participant video thumbnails:

- Adriana Danu
- Ion Jardan
- OP CELL
- Corina Diana Frumusachi
- Tibuleac Mariana
- Aliona Șveț
- Eugē 24 chn
- De

At the bottom of the Zoom window, there is a "Want to make meetings as awesome as this one? Upgrade now" button.

ROLUL EDUCAȚIEI STEM ȘI STEAM

Dezvoltarea rapidă și progresivă a științei și tehnicii impune noi cerințe în pregătirea specialiștilor pentru economia națională. Profesioniștii moderni trebuie să fie inovatori, capabili să gândească critic și creativ. Astăzi, mai mult ca niciodată, este necesar ca generația tânără să fie capabilă să găsească cele mai optimale soluții în rezolvarea diverselor probleme.

Want to make creations as awesome as this one? [REGISTER NOW](#)

Tu

Aliona Danu

Svetlana Frumusachi

Încă 28

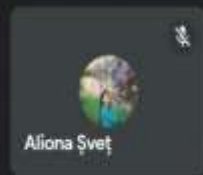
Svetlana Frumusachi *сейчас на главном экране*

Caracteristicile școlii STEM/STEAM

Cultură orientată spre inovație, creativitate, cercetare cu implicarea puternică și a elevilor;

Want to make creations as awesome as this one? [INSPIRE NOW](#)


The slide features a central graphic of a stylized rainbow with a white box containing text. The background is dark with faint grid lines. The presentation is viewed through a browser window with multiple tabs open.



Svetlana Frumusachi prezintă

CONCLUZIE:

Educația STEAM pune accent pe dezvoltarea personalității elevului și formarea specialiștilor cu competențe inter și transdisciplinare, care vor cunoaște nu doar teorie, dar vor fi gata să sistematizeze cât mai creativ și inovativ cunoștințele pe care le posedă, pentru a le utiliza adecvat în diverse situații reale și/sau modelate.



Want to make creations as awesome as this one? [REGISTER NOW](#)

Tu

Svetlana Frumusachi

Aliona Danu

Încă 28

Aliona Danu сейчас на главном экране

The image shows a Zoom meeting interface. The main window displays a presentation slide with the following content:

- STEAM** (Large stylized letters: S in red, T in orange, E in green, A in blue, M in purple)
- SEMINAR REPUBLICAN**
- ASPECTE INTERDISCIPLINARE PRIVIND APLICAREA CUNOȘTIINȚELOR MATEMATICE ÎN ȘTIINȚELE TEHNICE**
- DANU ALIONA BOTNARENCO-MARIANA**
- 15.01.2022**

The slide is presented in a software window with a menu bar (File, Home, Insert, Tables, References, Tools, Help, Windows, View, Help, Settings, Quit) and a taskbar at the bottom. To the right of the presentation is a gallery view of participants:

- Aliona Danu (video on)
- Svetlana Frumusachi (video off)
- Tibuleac Mariana (video on)
- Aliona Șveț (video off)
- Ion Jardan (video off)
- Tatiana Gurgurova... (video off)
- Еще 24 чел. (video off)
- Be (video off)

Aliona Danu se'ncas na glavnom ekrane

IMPORTANȚA MATEMATICII

Matematica a câștigat și și-a merițat o poziție excepțională între științe.

Rezultatele sale sunt obținute dintr-un număr mic de axiome și printr-un lanț de raționamente.

Este bazată pe o logică impecabilă și furnizează științelor naturale un grad înalt de securitate și claritate.

Matematica este un mijloc de comunicare între oameni de știință, tehnologie, artă și ingineri de diverse specialități.

SCOPUL ÎNVĂȚĂMÂNTULUI MATEMATIC

Definirea clară și precisă a noțiunilor

Corelarea cu domeniile științelor tehnice

Vizează cultivarea raționamentului, spiritul de receptivitate.

Adaptarea creatoare la cerințele vieții sociale

Formarea gândirii logice.

Legătură directă cu viața, pentru că au o utilitate practică

The slide features a central diagram of an atom with three elliptical orbits in blue, orange, and red, and three black dots representing the nucleus. Five lines radiate from the diagram to connect it to the five text boxes. The text boxes are arranged around the diagram: top-left (blue), top-right (red), middle-left (red), middle-right (green), and bottom-left (yellow). The bottom-right box (blue) is the largest. The slide is part of a presentation in a software window titled 'Căutare (Jeu-12)'. The taskbar at the bottom shows the time as 15:30 on 15.01.2022.

Tu

Aliona Danu

Ion Jardan

Încă 28

A vertical list of participant avatars and names. From top to bottom: a circular avatar for 'Tu', a rectangular video thumbnail for 'Aliona Danu' showing two women in a library, a circular avatar for 'Ion Jardan', and a circular avatar for 'Încă 28' with a blue 'T' icon.


Aliona Danu prezintă

Sistem automat


Aliona Danu

File: Forme Inserare Desenare Proiectare Tracși Animări Expunere diapozitive Înregistrare Revizuire Vizualizare Ajutor

MOTIVAREA



Motivarea elevilor din IPT pentru studierea matematicii prin intermediul **problemelor din domeniile de specialitate** e o problemă actuală pentru realizarea unui învățământ matematic de calitate, ținând cont de faptul că CEEE corespunde profilului tehnic.



Corelarea respectivă poate fi realizată prin intermediul aplicării cunoștințelor matematice în disciplinele tehnice.

Peșteri, Ploșca
Pогода на выходные - Кишинев
В выходные ожидается небольшой дождь. В субботу 2,4 °C, в воскресенье 1,2 °C

Aliona Danu

Ion Jardan

Svetlana Frumuz...

Tibuleac Mariana

Tatiana Gurgurov...

Seremet Emil

Aurelia Petrovski

Nicoleta Negru

Lucia Sineavski

Mihail Pastușoc

Încă 20

Tu

32

Săptămână automată | Seminar Interdisciplinar | Clasa (10-11) | Aliona Danu

Fișe | Fonturi | Imagerie | Deseneare | Proiectare | Traduceri | Animații | Expuneri diapozitive | Înghețare | Revizuire | Vizualizare | Ajutor

AVANTAJELE INTERDISCIPLINARITĂȚII

- Încurajarea colaborării directe și a schimbului între specialiști care provin din discipline diferite, contribuind la constituirea unui caracter deschis al cercetării, al practicilor sociale și al curriculumului școlar
- Centrarea procesului de instruire pe învățare, pe elev, dezvoltarea pedagogilor active, participative de lucru în clasă, lucrul pe centre de interes, învățarea tematică sau conceptuală, învățarea pe bază de proiecte sau de probleme, învățarea prin cooperare.
- Crearea unor structuri mentale și acțional-comportamentale flexibile și integrate, cu potențial de transfer și adaptare.



Discuții 1 din 20 | English (United States) | 10:14 | 13.01.2022



Tu



Aliona Danu



Ion Jardan



Încă 28

The image shows a Beamer presentation slide with a blue background. The slide is titled "ARGUMENT" and "APLICAȚII ALE MATEMATICII". The main text reads: "În scopul motivării elevilor pentru studierea matematicii, realizării conexiunilor interdisciplinare cu disciplinele de specialitate, împreună cu colegile de la catedră am elaborat Culegerea de exerciții și probleme pentru învățământul profesional APLICAȚII ALE MATEMATICII". On the right side of the slide, there is a book cover for "APLICAȚII ALE MATEMATICII" by Danu Aliona, Botnarenco Mariana, and Barladean Mariana. The book cover features a blue and white geometric pattern. The Beamer interface includes a navigation pane on the left with slide thumbnails, a top menu bar with options like "Folii", "Paragrafe", "Inserare", "Desenare", "Proiectare", "Tranziții", "Animăți", "Expunere diapozitive", "Înregistrare", "Revizuire", "Vizualizare", and "Ajutor", and a bottom status bar showing "10:38 15.01.2022".

ARGUMENT

În scopul motivării elevilor pentru studierea matematicii, realizării conexiunilor interdisciplinare cu disciplinele de specialitate, împreună cu colegile de la catedră am elaborat *Culegerea de exerciții și probleme pentru învățământul profesional* **APLICAȚII ALE MATEMATICII**

APLICAȚII ALE MATEMATICII
CULEGERE DE EXERCIIȚII ȘI PROBLEME PENTRU ÎNVĂȚĂMÂNTUL PROFESIONAL
Danu Aliona
Botnarenco Mariana
Barladean Mariana



Tu



Aliona Danu



Ion Jardan



Încă 29

The slide is titled "SCOP" (Objective) and "OBIECTIVE" (Objectives). The main objective is "Promovarea disciplinei matematica în instituțiile de învățământ profesional tehnic" (Promoting the discipline of mathematics in technical professional education institutions). The objectives are listed as follows:

- Asigurarea profesorilor de matematică și elevilor din centrele de excelență, colegii, școli profesionale și licee cu material didactic.
- Elaborarea materialului didactic în conformitate cu curriculumul național la disciplina matematica
- Corelarea conținuturilor cu disciplinele tehnice / de specialitate
- Reducerea timpului de pregătire pentru ore a cadrului didactic
- Implementarea bunelor practice de aplicare a cunoștințelor matematice în rezolvarea problemelor de specialitate

The slide features a central graphic of a microscope with a DNA double helix and a pi symbol (π).

The sidebar shows the following participants:

- Tu
- Aliona Danu
- Ion Jordan
- Încă 29

Aliona Danu prezintă

Tablouri animată

Clasa (9-10)

ASPECTE ALE LUCRĂRII

Lucrarea **Aplicații ale matematicii** a fost elaborată în conformitate cu programa școlară actuală, cu scopul de a veni în sprijinul elevilor de clasa a X-a - XII-a, precum și profesorilor.

Se adresează atât elevilor din instituțiile de învățământ profesional tehnic, cât și profesorilor de matematică din licee, colegii și centre de excelență.

Lucrarea conține:

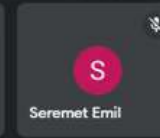
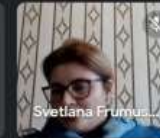
- Un breviar teoretic în care sunt prezentate principalele noțiuni, formule necesare
- Probleme rezolvate,
- Probleme propuse pentru rezolvare

Lucrarea cuprinde 7 module importante din matematica școlară (170 probleme)

În lucrare se conțin răspunsuri și indicații pentru problemele propuse spre rezolvare.

Conținutul culegerii este adaptat curriculumului de matematică, ediția 2019.

Windows taskbar: 13°C, Cloudy, 15.04.2022



Aliona Danu prezintă

Sărbeni publicată

Senzații înconfort...

Căutare (Ctrl+F)

Aliona Danu

Fișier Panou Inserare Desenare Proiectare Tranziți Animări Expunere diapozitive Înregistrare Revizuire Vizualizare Ajutor

15

16


17

18

19

20

GĂNDURI DE FINAL



Sperăm că lucrarea va fi un suport bun pentru pregătirea către susținerea examenului de bacalaureat profesional și examenului de absolvire.

Această lucrare va motiva elevii pentru studiul matematicii și va ridica reușita la disciplina matematica.

Multe probleme din această culegere au fost rezolvate de către elevi în timpul orelor de matematică pe parcurs și elevilor le place așa tipuri de probleme.

Realizarea acestui produs, ne motivează și pe noi autorii, să elaborăm și alte produse care vor fi utile cadrelor didactice și elevilor în procesul educațional.

10:44
13.01.2022



Tu



Aliona Danu



Ion Jardan



Încă 29

Svetlana Frumusachi se încalță pe ecran



IMPLEMENTAREA PROIECTELOR STEAM ÎN
DEZVOLTAREA COMPETENȚELOR SPECIFICE
MATEMATICII

BARLADEAN MARIANA - PROFESOR MATEMATICĂ GRAD DIDACTIC UNU

Date 15.01.2022

Equipe 25 чел.

Seminar Republican: Educația STEAM-imperativ al L...

Alina Danu

Svetlana Frumusachi

Alina Șveț

Tibuleac Mariana

Ion Jardan

Tatiana Gurgurova...

Equipe 25 чел.

Equipe 25 чел.

Motto:

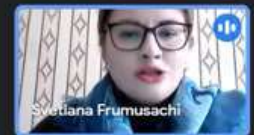
*"Competențele matematice, ca
produs al unei logice exersabile,
derivă din logica unei învățări
creative"*



Tu



Aliona Danu



Svetlana Frumusachi



Încă 29

ARGUMENT:

Știința și tehnologia fac parte din viața noastră, iar a le folosi într-un mod care să aducă valoare e important. În loc de a avea copii care sunt doar consumatori de tehnologie, am putea avea copii care o înțeleg și o folosesc într-un mod conștient sau chiar o creează. De aceea, astăzi sistemul educațional din Republica Moldova are nevoie de noi provocări și abordări STE(A)M, care ar putea reînvia interesul pentru studierea disciplinelor precum Științe, Tehnologie, Inginerie și Matematică. Este necesar ca aceste discipline să devină mai provocatoare, să alimenteze imaginația și inspirația elevilor de azi, cetățenii lumii de mâine. Consider că învățarea prin proiecte este un imperativ al timpului.



Proiectul este cunoscut ca metodă de evaluare complexă, personal consider că are o mai mare eficiență în învățare, deoarece abordarea învățării prin proiecte, pornind de la standardele curriculare, pe lângă informații dezvoltă competențe precum:

01

comunicarea,
cooperarea,

02

gândirea critică,
competențe TIC
etc.,

03

competențe pe
care le vizează
educația secolului
al XXI-lea

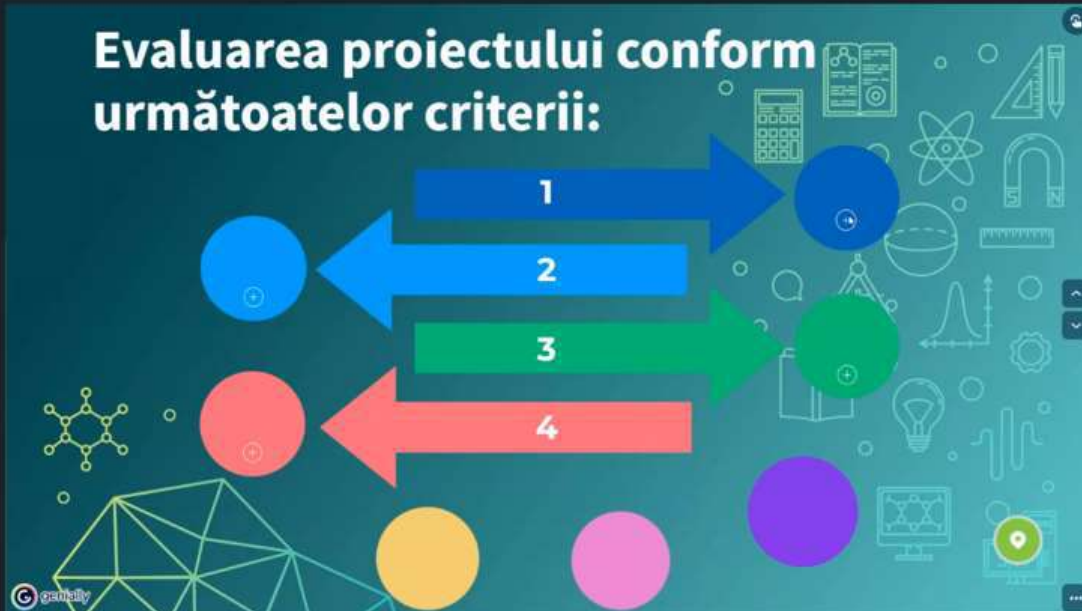
Tu

Aliona Danu

Svetlana Frumusachi

Încă 29

Evaluarea proiectului conform următoarelor criterii:



Tu



Aliona Danu



Svetlana Frumusachi



Încă 29

Proiectului STEAM cu genericul: Casa visurilor mele

INTRODUCERE

SCOP ȘI OBIECTIVE

SARCINI/PRODUS

ABILITĂȚI

Alina Danu

Andreea Frumusanu

Aliona Șveț

Tatiana Gurgurova...

Ion Jardan

Ion Grigoras

Esăe 25 hen

Dea

Concluzie:

Proiectele STE(A)M contribuie la formarea competențelor secolului XXI pentru viitorii specialiști:



A screenshot of a Zoom meeting grid. The grid is arranged in a 4x2 layout. The top row shows two active video feeds: Alina Danu on the left and Cristiana Frumuzaru on the right. The second row shows two muted video feeds: Alina Ţveţ on the left and Tibulea Mariana on the right. The third row shows two muted video feeds: Ion Jardan on the left and Tatiana Gurgurova on the right. The bottom row shows two muted video feeds: one with initials 'A S' and the name 'Eugé 25 ven.' on the left, and one with initials 'Bn' on the right. Each video feed has a small 'x' icon in the top right corner, indicating that the video is muted.

T Tibuleac Mariana сейчас на главном экране

15 ianuarie 2022



∫ TIBULEAC
1972

ΣARIANU

Profesoară de
Matematică,
CNC al ASEM

Grad
didactic
superior

*Aspecte practice privind
aplicarea metodelor
nonformale, prin
prisma realizării unui
proiect STEAM*

Просмотрено meet.google.com/...
Закреть доступ... Ссылка



Aliona Danu



Aliona Şveţ



Tibuleac Mariana



Radu Gisca



Svetlana Frumusachi



Nicoleta Negru



Ещё 25 чел.



Вы

15 ianuarie 2022

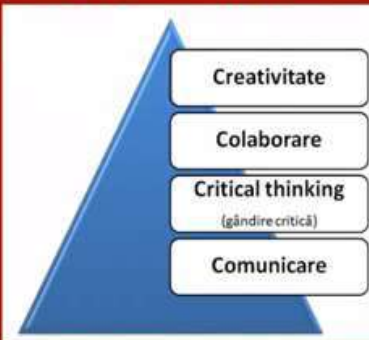
STEAM-concept educațional ce se bazează pe ideea de educare a elevilor în cinci domenii



Domeniile Educației STEAM



Cei 4C ai Educației STEAM



Aliona Danu



Radu Gisca



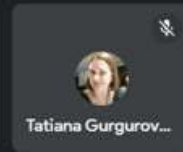
Tibuleac Mariana



Svetlana Frumusa...



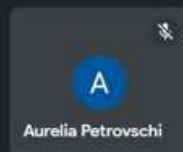
Ion Jardan



Tatiana Gurgurov...



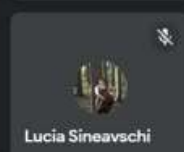
Seremet Emil



Aurelia Petrovski



Nicoleta Negru



Lucia Sineavski



încă 21



Tu

Prezentarea participanților

15 ianuarie 2022



Produsul obținut



Cutia magică



Caracteristică produsului din

imagini

Приложение meet.google.com предоставлен доступ к вашему экрану. [Закрыть доступ](#) [Скрыть](#)



Tu



Tibuleac Mariana



Aliona Danu



Încă 29



I. Construcția machetului unui colegiu

15 ianuarie 2022



Вашему meet.google.com предоставлен доступ к вашему экрану. [Закрыть доступ](#) [Скрыть](#)

- I grup** • Rechizite școlare
- II grup** • Produse alimentare
- III grup** • Obiecte naturale (crengi, paie, stuf, etc.)
- IV grup** • Obiecte reciclabile
- V grup** • Origami



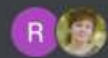
Tu



Tibuleac Mariana



Aliona Danu



Încă 29



Вашему доступу к экрану предоставлен только meet.google.com. [Закрыть доступ](#) [Скрыть](#)

15 Ianuarie 2022

Produsul obținut după I etapă de lucru



Tu



Tibuleac Mariana



Aliona Danu



Încă 29

Вашему meet.google.com предоставлен доступ к вашему экрану. [Закрыть доступ](#) [Скрыть](#)

III. Aplicarea abilităților de marketing



Abilități lingvistice



Produsul obținut

Participanții aplicând abilități verbale și de scriere, creativitate, entuziasm, încredere în propriile propuneri sau în evaluarea ideilor au alcătuit reclamă pentru colegiu sub formă de poezie, cântec, text, poveste, baladă, etc.



Tu



Tibuleac Mariana



Aliona Danu



Încă 28

www.meet.google.com неавторизован доступ к вашему экрану Закрыть Скрыть

Avantajele Educației STEAM

- Stimulează inovația, imaginația și creativitatea
- Metodă activă, constructivă, de „a învăța prin a face”
- Activitățile sunt focusate pe depășirea barierelor
- Servesc inspirație pentru realizarea propriei idei
- Oferă control mai mare asupra învățării
- Integrează arta cu știința
- Promovează învățarea prin experiment



Tu



Tibuleac Mariana



Aliona Danu



Încă 28



Radu Gisca сeйчас на главном экране

The screenshot displays a Microsoft Teams meeting interface. On the left, a presentation slide is shown with the following content:

- Titlu:** Limite de funcții în viziune STEAM
- Subtitlu:** STEAM - Științe, Tehnologii, Inginerie, Arte și Matematică
- Obiective:**
 - 1) Trezirea interesului elevului față de Matematică.
 - 2) Confirmarea necesității de însușire a Matematicii.
- Data:** 15.01.2022
- Prezentat de:** Gisca Radu.

On the right, a gallery view shows several participants:

- Aliona Danu
- Radu Gisca (highlighted with a blue border)
- Svetlana Frumusanu
- Ion Jordan
- Aliona Șveț
- Tatiana Gurgurova...
- Еще 25 чел.
- Вс

The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various open applications and the system tray.

PROIECT



MOTIVE GEOMETRICE ÎN PORTUL
POPULAR MOLDOVENESC



ELABORAT: CIOBANU VALENTINA
TUDOREAN TATIANA



Aplică mouse-ul pe prezentație și accesează ecranul. [Click aici pentru mai multe informații](#)

Tu

Valentina Ciobanu

Aliona Danu

T R

Încă 28



ÎN LOC DE INTRODUCERE...



MATEMATICA
NEOBSERVATĂ ÎN VIAȚA
NOASTRĂ...

Aplicatia noastra poate sa va ajute la orice. [Click aici pentru mai multe detalii](#)

Tu

Valentina Ciobanu

Tatiana Dm

Încă 28

SCOPUL PROIECTULUI:

- Integrarea diferitor obiecte de studiu din același domeniu sau domenii diferite în ideea de a înțelege mai bine noțiuni, concepte, proceduri și formarea de abilități necesare pentru rezolvarea problemelor propuse;

„Dacă le predai elevilor de azi așa cum ai făcut-o ieri, le furi ziua de mâine”
JOHN DEWEY



Tu



Valentina Ciobanu



Tatiana Dm



Încă 28

DE CE STEAM ?

SCIENCE TECHNOLOGY ENGINEERING ART MATH



Comunicare



Gândire critică



Colaborare



Creativitate



Tu



Valentina Ciobanu



Tatiana Dm



Încă 28



Valentina Ciobanu се́йчас на главном экране



IA ȘI GEOMETRIA

Îa este o bluză, componentă a costumului tradițional românesc, purtată în special de femei. Este confecționată din pânză albă de bumbac sau în. Este împodobită cu broderii în motive populare românești mai ales la mâneci, pe piept și la gât. Pe lângă asta, îa este și un element care definește sufletul poporului românesc, ceva ce s-a păstrat de-a lungul mai multor generații și a ajuns până la noi, până în secolul 21.



Alina este prezentată pe ecran în prezent

Opțiune de prezentare

Opțiune de prezentare



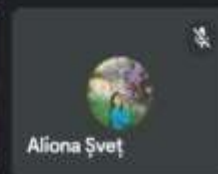
Valentina Ciobanu



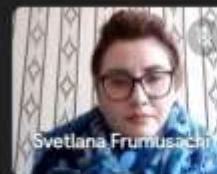
Aliona Danu



Tibuleac Mariana



Aliona Șveț



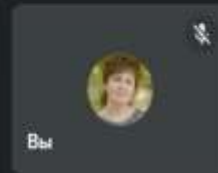
Svetlana Frumusachi



Tatiana Dm



Еще 24 чел.



Vy

15 ianuarie 2022

Comunicare :
"Dezvoltarea
competențelor digitale
la elevi"

Realizat: Tatyana Gurgurova – Afanasiev,
Informatică

Приложение meet.google.com предоставлен доступ к вашему экрану. [Закрыть доступ](#) [Справка](#)



Tu



Tatiana Gurgurova-Afansi...



Aliona Danu



Încă 28



Tatiana Gurgurova-Afanasiev prezintă

Proiectul transnațional ”Educație online fără hotare”, ed. III

Scop:

**Colaborarea la nivel transnațional/instituțional,
în vederea responsabilizării elevilor pentru utilizarea
eficientă și în siguranță a internetului,
educării atitudinilor
sociale/economice/culturale ale tinerilor, promovarea
învățării reciproce și schimbului de experiență, prin
educația STEM/STEAM.**



Tu



Tatiana Gurgurova-Afanasi...



Tibuleac Mariana



Încă 28

Obiective educaționale:



O₁: Cunoașterea noțiunii STEM/STEAM;



O₂: Descrierea etapelor de realizare a unui produs STEM/STEAM;



O₃: Argumentarea necesității promovării specialității, prin disciplina matematica/informatică;



O₄: Dezvoltarea creativității în procesul de elaborarea a produselor educaționale;



O₅: Abordarea unor viziuni noi în prezentarea Programului de Formare Profesională;



O₆: Dezvoltarea capacității de comunicare, interrelatare între elevi, aplicarea conceptului educațional STEM/STEAM în elaborarea produsului educațional.



Tu



Tatiana Gurgurova-Afanasi...



Tibuleac Mariana



Încă 28